

Описание сервиса онлайн-платежей для нового банка (от 16.02.2021 г.)

Существует два вида запросов. check и pay.

Check — проверка состояния лицевого счета ученика

Pay — зачисление денег на лицевой счет ученика

Ссылки указаны на тестовый стенд системы.

Для выхода на боевой стенд, необходимо согласование.

Пример check-запроса:

[http://testfood.72to.ru//pay/payment?
command=check&txn_id=123&account=123456&sum=1](http://testfood.72to.ru//pay/payment?command=check&txn_id=123&account=123456&sum=1)

Пример pay-запроса:

[http://testfood.72to.ru//pay/payment?
command=pay&txn_id=123&txn_date=20170227193725&account=123456&sum=200](http://testfood.72to.ru//pay/payment?command=pay&txn_id=123&txn_date=20170227193725&account=123456&sum=200)

GET-параметры:

command — команда, check или pay

txn_id — ID транзакции в системе банка (цифры, либо буквы латинского алфавита, дефис; примеры: 123456789, abcdefghi, abc-def-ghi-123)

txn_date — дата создания транзакции в системе банка (в любом формате, не обязательно)

account — номер лицевого счета в системе Учета питания (вводит пользователь, числовое значение)

sum — сумма в рублях, копейки разделяются точкой, но их можно не указывать. В случае команды check, укажите любое число.

type_pay — тип оплаты. Необходимо заранее договориться, что это будут за значения. Они должны обозначать, как был сделан платеж, через кассу, через интернет-банк, через терминал или любой другой способ оплаты. Значения должны быть с префиксом BANK_

Примеры ответов от системы Учета питания:

check:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<response>
```

```
  <osmp_txn_id>1234567</osmp_txn_id>
```

```
  <account_balance>83.20</account_balance>
```

```
  <fio>Бабилов Д Д</fio>
```

```
  <result>0</result>
```

```
  <info>Оплата за питание в образовательном учреждении. Не превышайте максимальную сумму пополнения 2000 р</info>
```

```
  <comment>Лицевой счет существует</comment>
```

```
</response>
```

pay:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<response>
  <osmp_txn_id>1234567</osmp_txn_id>
  <prv_txn>2016</prv_txn>
  <sum>10.45</sum>
  <result>0</result>
</response>
```

Ответом является обычный XML-документ в кодировке UTF-8. **Content-type: text/xml**

В теле <response> содержатся определенные поля:

osmp_txn_id — ID транзакции в системе банка (всегда check/pay)

prv_txn —

при запросе pay в случае result = 0 или result = 8: ID транзакции в системе Учета питания;

при запросе pay в случае иных значений result: ID транзакции в системе банка

при запросе check: отсутствует

sum — сумма совершенного платежа (только при запросе pay в случае result = 0)

account_balance — баланс ученика (только в check запросе)

fiо — ФИО ученика (только в check запросе)

info — описание платежа для клиента (только в check запросе)

comment — комментарий (только в check запросе, информация для банка. Сейчас туда пишется: "лицевой счет существует")

inn / puname / rasch / bank / bic / corch — реквизиты организатора питания, который связан с данным лицевым счетом (только в check запросе)

Любое поле может отсутствовать, если оно равно null. Например, в случае ошибок. Поэтому необходимо делать проверку на существование поля, чтобы избежать проблем.

Кроме этого, есть поле result, которое содержит статус операции.

0 — успешно совершенная операция пополнения (при pay), успешный запрос (при check)

1 — временная ошибка, повторите запрос позже (check/pay)

4 — неверный формат номера лицевого счета (check/pay)

5 — ученик с таким номером лицевого счета не найден (check/pay)

7 — онлайн-платежи не разрешены у этого организатора питания (check/pay)

242 — сумма слишком велика (pay)

8 — дублирование операции (операция с таким банковским ID уже создана) (pay)

79 — лицевой счет неактивен, при этом баланс больше или равен 0; также эта ошибка возникает если школа не имеет активного договора с ОП, при этом баланс ученика больше или равен 0; (check/pay)

Любой HTTP статус, отличный от 200, требует выдачи ошибки пользователю и обращения с информацией об ошибке к разработчику сервиса.

Доступ к боевому стенду.

Банку необходимо сообщить доверенные IP адреса, с которых будут делаться запросы, а также сообщить все возможные значения поля type_рай.

На боевом стенде запросы необходимо делать по HTTPS протоколу. Необходимый сертификат отправим отдельно, после окончания разработки.